

FICHA DE TRABAJO N° 1: CAMINO A LA COMIDA

ÁREA: Comunicación

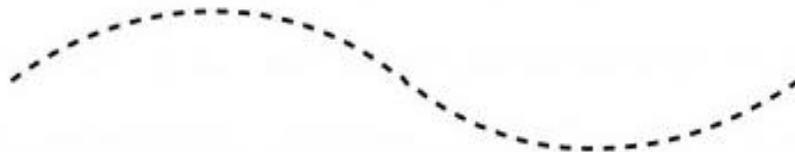
GRADO: 3 AÑOS

COMPETENCIA: Escribe diversos tipos de textos en su lengua materna

FECHA: ___19 / ___03 / ___20__

DESEMPEÑO: Repasa las líneas sin salir de ellas y llega a su objetivo.

- Ayuda a cada auto a llegar hasta su semáforo usando una crayola y repasando el camino.





FICHA DE TRABAJO N° 2 : MODELANDO UN GUSANO DE COLORES

ÁREA: Comunicación

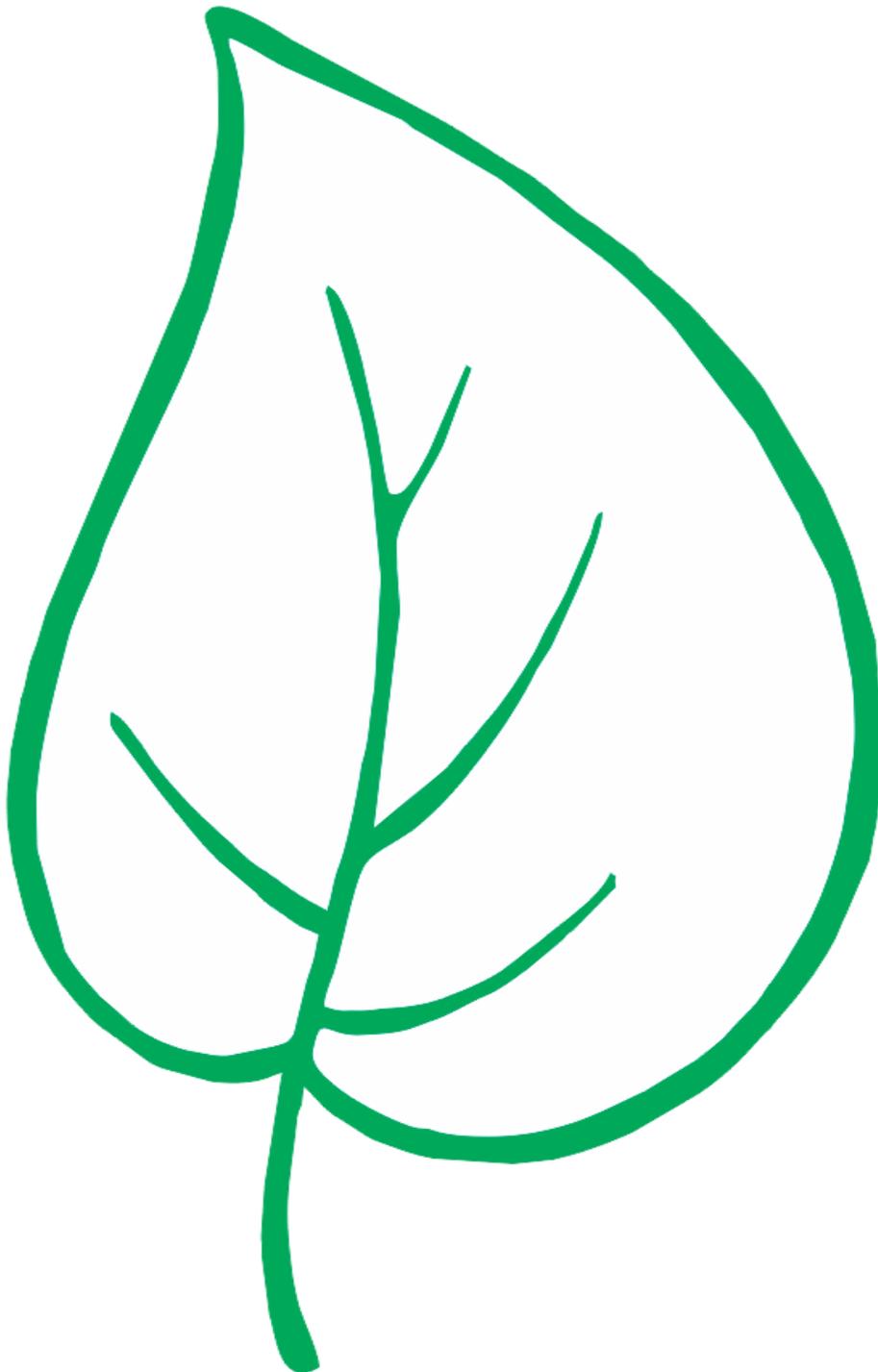
GRADO: 3 AÑOS

COMPETENCIA: Se comunica oralmente en su lengua materna

FECHA: ___19___ / ___03___ / ___20___

DESEMPEÑO: Menciona los pasos que usó para conseguir la técnica del modelado.

- Modela un gusano de plastilina de colores y pégalo sobre la hoja. Luego explica cómo lo hiciste.



FICHA DE TRABAJO N° 3 : PERCEPCIÓN VISUAL

ÁREA: Comunicación

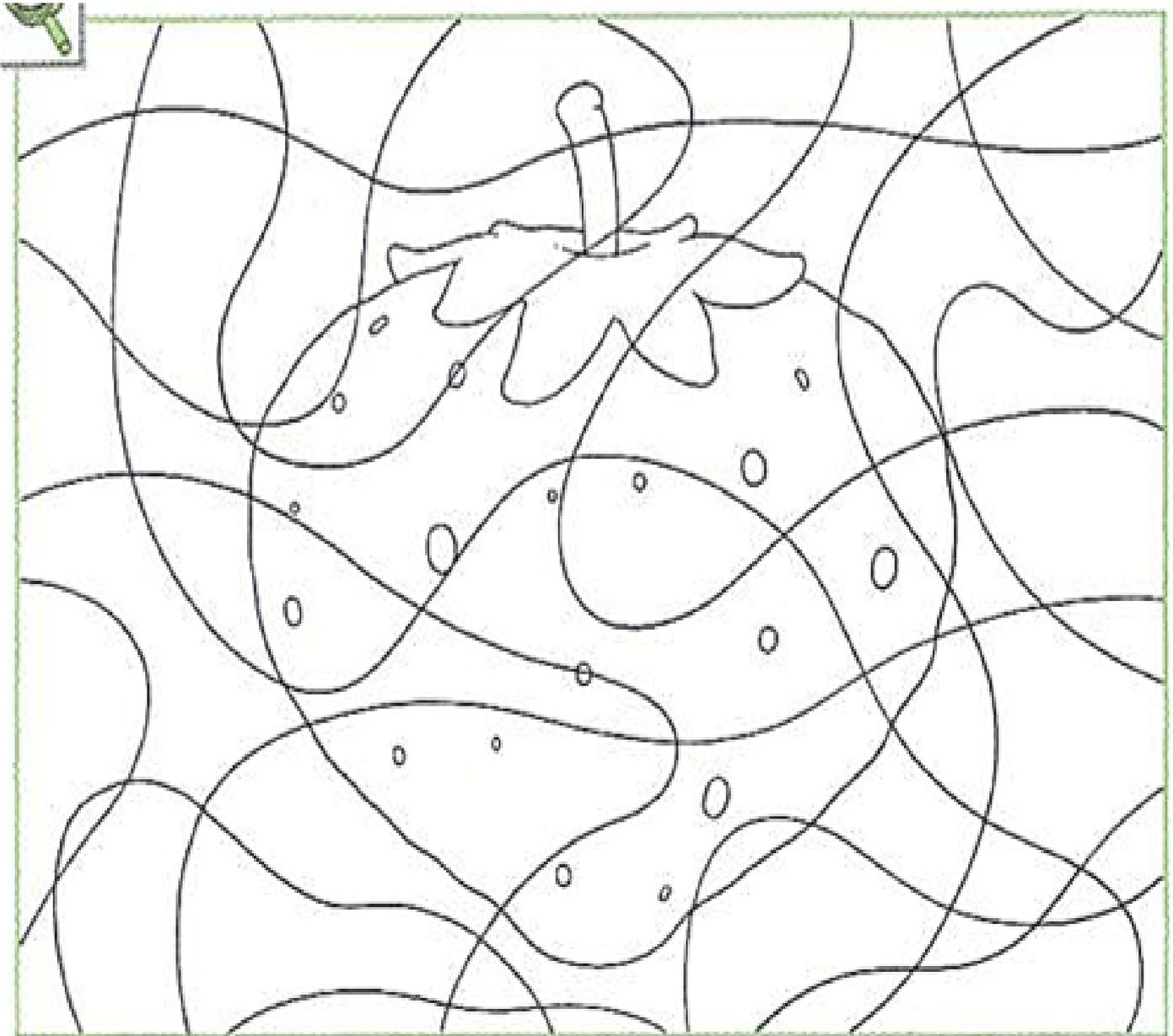
GRADO: 3 AÑOS

COMPETENCIA: Lee diversos tipos de textos en su lenguaje materno

FECHA: ___19___/___03___/___20___

DESEMPEÑO: Discrimina el fondo e identifica la figura.

- Descubre la fruta , discriminando el fondo, y pinta



FICHA DE TRABAJO N° 4 : SOMBRAS ANIMADAS

ÁREA: Comunicación

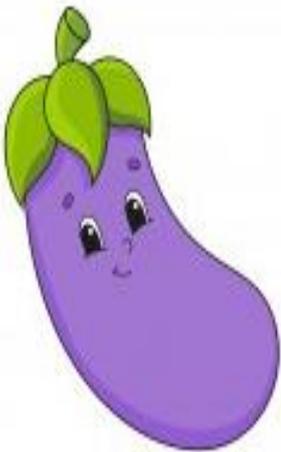
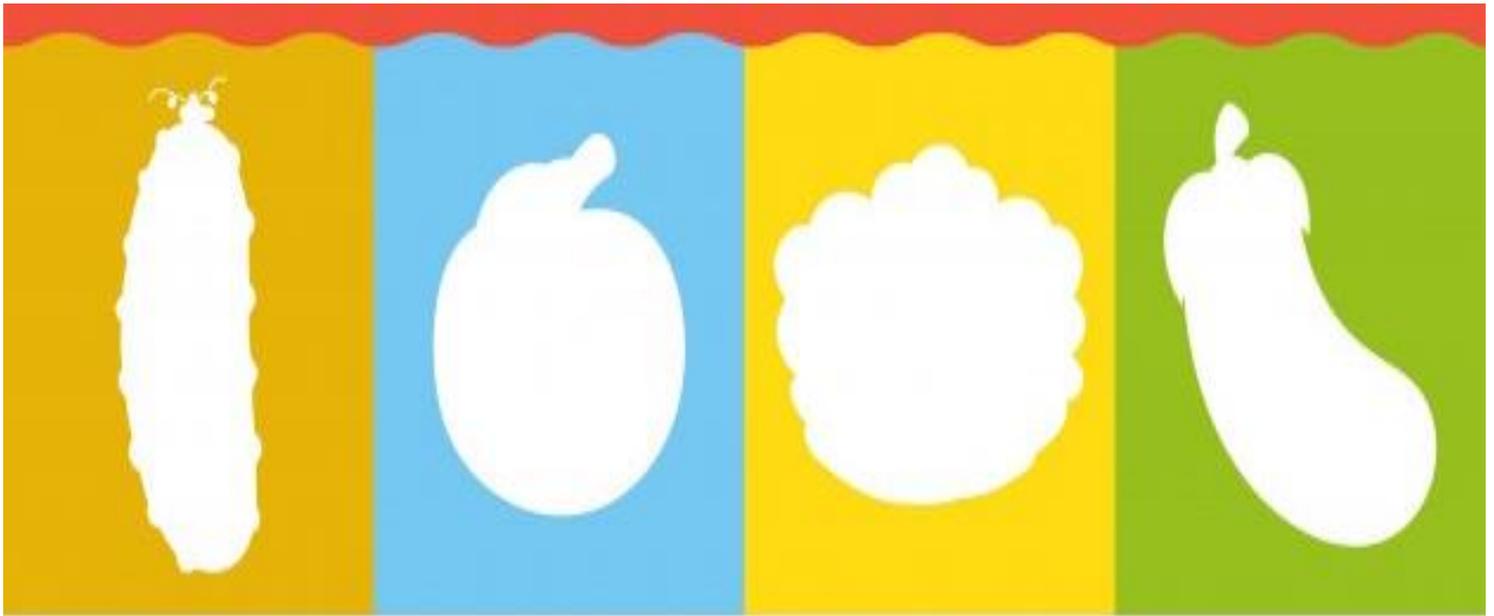
COMPETENCIA: Lee diversos tipos de texto en su lengua materna

DESEMPEÑO: Encuentra la sombra de una imagen mostrada.

GRADO: 3 AÑOS

FECHA: ___19___/___03___/___20___

- Recorta las frutas y verduras, luego busca la sombra correcta y pega .



FICHA DE TRABAJO N° 5 : COMPRENSIÓN DE LECTURA

ÁREA: Comunicación

GRADO: 3 AÑOS

COMPETENCIA: Se comunica oralmente en su lengua materna

FECHA: ___19___/___03___/___20___

DESEMPEÑO: Responde correctamente las preguntas sobre un texto escuchado.

- Junto a mamá o papá lee la historia y luego marca las respuestas correctas. Pinta a Juana y su muñeco.

A dormir

Juana está lista para ir a dormir. Ella tiene mucho sueño. Juana se dormirá con su muñeco .



¿ Quién está lista para dormir?	<input type="radio"/> María <input type="radio"/> Juana
¿Cómo se siente?	<input type="radio"/> Contenta <input type="radio"/> Con sueño
¿Con quién se dormirá?	<input type="radio"/> Con una torta <input type="radio"/> Con su muñeco